

1. Semester

Freitag, 1. September

Montag, 4. September

Semesterbeginn

Dienstag, 5. September

Mittwoch, 6. September

Donnerstag, 7. September

Freitag, 8. September

Montag, 11. September

Dienstag, 12. September

Mittwoch, 13. September

Donnerstag, 14. September

Freitag, 15. September

11.15 Uhr
Studienstart
Hinweise, Tipps für
Studienanfänger

10.15 – 12.30 Uhr
Sachdarstellung
Iris Keppeler

12.30 – 14.45 Uhr
Grundlagen
praktische und
experimentelle
Übungen
Veronika Wucher

Montag, 18. September

10.00 – 13.00 Uhr
Grundlagen
Bild, Fotografie
Ernst Fessler

Dienstag, 19. September

11.00 – 12.30 Uhr
Techniktipps
Rechner, Server,
Drucker ...
Markus Dressel

Mittwoch, 20. September

10.00 – 12.15 Uhr
Grundlagen
dreidimensionale
Gestaltung
Hermann Kienzle

Donnerstag, 21. September

13.00 – 15.15 Uhr
Grundlagen
Informationsdesign
Jürgen Hoffmann

Freitag, 22. September

Veranstaltung
„Kunstnacht“

Montag, 25. September

9.00 – 11.15 Uhr
Medientechnologie,
technische Realisation

11.15 – 12.00 Uhr
Technikprechstunde
Alexander Dopfer

Dienstag, 26. September

Mittwoch, 27. September

10.00 – 12.15 Uhr
Grundlagen
visuelle Kommunikation
Michael Burke

13.30 – 15.00 Uhr
Seminar
Designgeschichte
Michael Burke

Donnerstag, 28. September

10.00 – 12.15 Uhr
Grundlagen
praktische und
experimentelle
Übungen
Veronika Wucher

Freitag, 29. September

10.15 – 12.30 Uhr
Sachdarstellung
Iris Keppeler

Montag, 2. Oktober	Dienstag, 3. Oktober	Mittwoch, 4. Oktober	Donnerstag, 5. Oktober	Freitag, 6. Oktober
		10.00 – 12.15 Uhr Grundlagen dreidimensionale Gestaltung Hermann Kienzle	13.00 – 15.15 Uhr Grundlagen Informationsdesign Jürgen Hoffmann	13.00 – 15.15 Uhr Grundlagen Schrift, Typografie Jürgen Weltin
Montag, 9. Oktober	Dienstag, 10. Oktober	Mittwoch, 11. Oktober	Donnerstag, 12. Oktober	Freitag, 13. Oktober
9.00 – 11.15 Uhr Medientechnologie, technische Realisation 11.15 – 12.00 Uhr Techniksprechstunde Alexander Dopfer		10.00 – 12.15 Uhr Grundlagen visuelle Kommunikation Michael Burke 13.30 – 15.00 Uhr Seminar Designgeschichte Michael Burke	10.00 – 12.15 Uhr Grundlagen praktische und experimentelle Übungen Veronika Wucher	10.15 – 12.30 Uhr Sachdarstellung Iris Keppeler
Montag, 16. Oktober	Dienstag, 17. Oktober	Mittwoch, 18. Oktober	Donnerstag, 19. Oktober	Freitag, 20. Oktober
10.00 – 13.00 Uhr Grundlagen Bild, Fotografie Ernst Fessler		10.00 – 12.15 Uhr Grundlagen dreidimensionale Gestaltung Hermann Kienzle	13.00 – 15.15 Uhr Grundlagen Informationsdesign Jürgen Hoffmann	13.00 – 15.15 Uhr Grundlagen Schrift, Typografie Jürgen Weltin
Montag, 23. Oktober	Dienstag, 24. Oktober	Mittwoch, 25. Oktober	Donnerstag, 26. Oktober	Freitag, 27. Oktober
9.00 – 11.15 Uhr Medientechnologie, technische Realisation 11.15 – 12.00 Uhr Techniksprechstunde Alexander Dopfer		10.00 – 12.15 Uhr Grundlagen visuelle Kommunikation Michael Burke 13.30 – 15.00 Uhr Seminar Designgeschichte Michael Burke		10.15 – 12.30 Uhr Sachdarstellung Iris Keppeler
Montag, 30. Oktober	Dienstag, 31. Oktober			

Mittwoch, 1. November

Donnerstag, 2. November

Freitag, 3. November

Montag, 6. November

9.00 – 11.15 Uhr
**Medientechnologie,
technische Realisation**

11.15 – 12.00 Uhr
Techniksprechstunde
Alexander Dopfer

Dienstag, 7. November

Mittwoch, 8. November

10.00 – 12.15 Uhr
**Grundlagen
visuelle Kommunikation**
Michael Burke

13.30 – 15.00 Uhr
**Seminar
Designgeschichte**
Michael Burke

Donnerstag, 9. November

10.00 – 12.15 Uhr
**Grundlagen
praktische und
experimentelle
Übungen**
Veronika Wucher

Freitag, 10. November

10.00 – 12.15
**Workshop
Bewegtbild, Motiondesign**
Philipp Finkbeiner

Montag, 13. November

10.00 – 13.00 Uhr
**Grundlagen
Bild, Fotografie**
Ernst Fessler

Dienstag, 14. November

Mittwoch, 15. November

10.00 – 12.15 Uhr
**Grundlagen
dreidimensionale
Gestaltung**
Hermann Kienzle

Donnerstag, 16. November

13.00 – 15.15 Uhr
**Grundlagen
Informationsdesign**
Jürgen Hoffmann

Freitag, 17. November

13.00 – 15.15 Uhr
**Grundlagen
Schrift, Typografie**
Jürgen Weltin

Montag, 20. November

9.00 – 11.15 Uhr
**Medientechnologie,
technische Realisation**

11.15 – 12.00 Uhr
Techniksprechstunde
Alexander Dopfer

Dienstag, 21. November

Mittwoch, 22. November

Studientag

9.15 – 10.45 Uhr
**Grundlagen
dreidimensionale
Gestaltung**
Hermann Kienzle

Donnerstag, 23. November

10.00 – 12.15 Uhr
**Grundlagen
praktische und
experimentelle
Übungen**
Veronika Wucher

Freitag, 24. November

10.15 – 12.30 Uhr
Sachdarstellung
Iris Keppeler

Montag, 27. November

10.00 – 13.00 Uhr
**Grundlagen
Bild, Fotografie**
Ernst Fessler

Dienstag, 28. November

Mittwoch, 29. November

Donnerstag, 30. November

13.00 – 15.15 Uhr
**Grundlagen
Informationsdesign**
Jürgen Hoffmann

Freitag, 1. Dezember

10.00 – 12.15

Workshop
Bewegtbild, Motiondesign
Philipp Finkbeiner

Montag, 4. Dezember

9.00 – 11.15 Uhr
Medientechnologie,
technische Realisation

11.15 – 12.00 Uhr
Techniksprechstunde
Alexander Dopfer

Dienstag, 5. Dezember

Mittwoch, 6. Dezember

10.00 – 12.15 Uhr
Grundlagen
visuelle Kommunikation
Michael Burke

13.30 – 15.00 Uhr
Seminar
Designgeschichte
Michael Burke

Donnerstag, 7. Dezember

10.00 – 12.15 Uhr
Grundlagen
praktische und
experimentelle
Übungen
Veronika Wucher

Freitag, 8. Dezember

10.15 – 12.30 Uhr
Sachdarstellung
Iris Keppeler

Montag, 11. Dezember

10.00 – 13.00 Uhr
Grundlagen
Bild, Fotografie
Ernst Fessler

Dienstag, 12. Dezember

Mittwoch, 13. Dezember

10.00 – 12.15 Uhr
Grundlagen
dreidimensionale
Gestaltung
Hermann Kienzle

Donnerstag, 14. Dezember

13.00 – 15.15 Uhr
Grundlagen
Informationsdesign
Jürgen Hoffmann

Freitag, 15. Dezember

13.00 – 15.15 Uhr
Grundlagen
Schrift, Typografie
Jürgen Weltin

Montag, 18. Dezember

9.00 – 11.15 Uhr
Medientechnologie,
technische Realisation

11.15 – 12.00 Uhr
Techniksprechstunde
Alexander Dopfer

Dienstag, 19. Dezember

Mittwoch, 20. Dezember

Donnerstag, 21. Dezember

10.00 – 12.15 Uhr
Grundlagen
praktische und
experimentelle
Übungen
Veronika Wucher

Freitag, 22. Dezember

10.00 – 14.00
Workshop
Bewegtbild, Motiondesign
Philipp Finkbeiner

Montag, 25. Dezember

Dienstag, 26. Dezember

Mittwoch, 27. Dezember

Donnerstag, 28. Dezember

Freitag, 29. Dezember

Montag, 1. Januar	Dienstag, 2. Januar	Mittwoch, 3. Januar	Donnerstag, 4. Januar	Freitag, 5. Januar
Montag, 8. Januar	Dienstag, 9. Januar	Mittwoch, 10. Januar	Donnerstag, 11. Januar	Freitag, 12. Januar
10.00 – 13.00 Uhr Grundlagen Bild, Fotografie Ernst Fessler		10.00 – 12.15 Uhr Grundlagen dreidimensionale Gestaltung Hermann Kienle	13.00 – 15.15 Uhr Grundlagen Informationsdesign Jürgen Hoffmann	13.00 – 15.15 Uhr Grundlagen Schrift, Typografie Jürgen Welte
Montag, 15. Januar	Dienstag, 16. Januar	Mittwoch, 17. Januar	Donnerstag, 18. Januar	Freitag, 19. Januar
9.00 – 11.15 Uhr Medientechnologie, technische Realisation			10.00 – 12.15 Uhr Grundlagen praktische und experimentelle Übungen Veronika Wucher	10.15 – 12.30 Uhr Sachdarstellung Iris Keppeler
11.15 – 12.00 Uhr Technikprechstunde Alexander Dopfer				
Montag, 22. Januar	Dienstag, 23. Januar	Mittwoch, 24. Januar	Donnerstag, 25. Januar	Freitag, 26. Januar
				Präsentation
Montag, 29. Januar	Dienstag, 30. Januar	Mittwoch, 31. Januar		